Kom i gang med Angular og Kirby

Installationsvejledning

Indholdsfortegnelse

[Introduktion 3](#_Toc59043231)

[Formål 3](#_Toc59043232)

[Målgruppe 3](#_Toc59043233)

[Forudsætninger 3](#_Toc59043234)

[Installation 3](#_Toc59043235)

[GIT 3](#_Toc59043236)

[Node.js (npm) 3](#_Toc59043237)

[Angular CLI 4](#_Toc59043238)

[Visual Studio Code 4](#_Toc59043239)

[Kirby starter skabelon 4](#_Toc59043240)

[Hent Kirby starter skabelon 4](#_Toc59043241)

# Introduktion

## Formål

Formålet med dette dokument er at beskrive installation af forudsætninger, for at komme i gang med Kirby designsystemet. Endvidere beskrives kort hvordan det er muligt at hente en Angular med Kirby starter skabelon.

## Målgruppe

Målgruppen er primært rettet udviklere, som gerne vil i gang med Kirby designsystem og starter uden at have installeret de programmer der er påkrævet.

## Forudsætninger

Følgende programmer skal være installeret på enten PC eller Mac.

* Git (samt homebrew for Mac) - ikke påkrævet
* Node.js med npm
* Angular CLI
* Visual Studio Code (eller en anden foretrukken editor)

# Installation

Følgende beskrives installation af ovenstående værktøjer, samt Visual Studio Code, der er de fakto standarden for mange, når det drejer sig om frontend udvikling.

## GIT

Git er et distribueret versionskontrolsystem designet til at håndtere alt fra små til meget store projekter. Det er ikke påkrævet for at komme i gang, men er med i vejledningen, da det på sigt kan blive et brugbart værktøj.

Windows

For at installere GIT på en Windows PC hentes en installations pakke på

<https://git-scm.com/download/windows>

Mac

For at installere GIT på en Mac, anbefales dette at gøre det via homebrew. Installer homebrew ved at åbne en terminal og udfør kommandoen

$ /bin/bash -c "$(curl -fsSL <https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh>)"

Efter end installation installeres git med følgende kommando

$ brew install git

## Node.js (npm)

For at kunne afvikle Angular, som starter skabelonen benytter sig af, er node.js påkrævet. Endvidere installeres npm (node package manager), der bruges til at hente Kirby.

Windows/Mac

Gå ind på følgende hjemmeside og vælg LTS fanen

<https://nodejs.org/en/download/>

For Windows vælg Windows Installer (.msi) - 64 bit

For Mac vælg macOS Installer (.pkg)

## Angular CLI

Starter skabelon er bygget i Angular. For at kunne starte projektet benyttes Angular CLI, som er et kommando værktøj, giver muligheden for at starte applikationen.

Windows/Mac

For at installere Angular, åbnes en kommando prompt på PC eller en terminal på Mac. Udfør følgende kommando

$ npm install -g @angular/cli

## Visual Studio Code

Visual Studio Code er en editor der giver mulighed for at installere udvidelser der understøtter de frameworks/libraries, som bruges i forbindelse med udvikling af HTML, CSS og JavaScript. I denne henseende er det i form af Angular.

Gå ind på følgende hjemmeside og hent VS Code

For Windows vælg User Installer (.msi) - 64 bit

For Mac vælg på Mac

Efter end installation anbefales det at tilføje følgende extensions

* Angular Essentials (Version 12)

# Starter skabelon

For at komme i gang med Angular og Kirby designsystem, kan der hentes en zip fil fra Github med en starter skabelon, hvor et Angular projekt er konfigureret til at bruge Kirby.

## Hent Kirby starter skabelon

Følg nedenstående for at hente projektet

1. Gå ind på følgende github repository <https://github.com/lal-jyskebank-dk/angular-kirby-starter>
2. Klik på knappen Code
3. Projektet hentes ned i ens download mappe, som en .zip fil
4. Pak .zip filen ud i en lokal mappe
5. Åbn Visual Studio Code
6. Åbn mappen med de filer som er pakket ud, i Visual Studio Code
7. Start en terminal i Visual Studio Code
8. Udfør kommandoen npm i. Dette henter alle de moduler, som er påkrævet for at afvikle projektet
9. Efter ovenstående er færdig, udføres kommandoen npm start
10. Dette vil starte projektet, som kan åbnes i en browser på adressen <http://localhost:4200>

Happy coding!